**But du jeu** : sauver le patient

4-5 joueurs par table

**Matériel**

16 Cartes événement

80 Cartes défenses (à imprimer en double)

4 Cartes maladies

Plateau de jeu représentant le thermomètre et les 10 niveaux d’infection

**Préparation** :

Tirer une carte de maladie et la placer en haut du thermomètre visible de tous

Chaque jouer pioche 4 cartes

**Déroulement :**

On tourne dans le sens des aiguilles d’une montre

Au tour de chaque joueur le joueur pioche une carte puis peut effectuer les actions suivantes :

Poser 2 cartes d’un coup, donner une carte à un joueur, rien

A la fin de sont tour le joueur défausse autant de cartes que nécessaires dans la pile de défausse pour n’en avoir pas plus de 5 en main.

A la fin d’un tour de table complet on monte d’un cran le niveau de fièvre et un tire une carte événement dont on appliquera les effets (cumulatifs) jusqu’à la fin de la partie à l’ensemble des joueurs.

NB : Pour qu’une carte puisse être posée il faut qu’elle s’enchaine avec les précédentes

**Fin du jeu :**

Le patient est considéré come sauvé s’il reçoit deux doses d’anticorps spécifiques ou de médicaments efficaces ou si deux cellules infectées sont détruites ;

Le patient meurt si l’infection atteint le stade 10 sur le thermomètre

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** |
| **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** |
| **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** |
| **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** | **Evénement** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Virus de la grippe H5N1**Virus intracellulaire Symptômes : forte toux et fièvre. | **Bactérie de la diphtérie**Symptômes : fièvre, fortes diarrhées | **VIH**Vous ne pouvez pas jouer de carte LT4Symptômes : aucun avant la phase 9 puis développement de maladies opportunistes | **Bactérie E coli virulente**Bactérie virulenteSymptômes : fortes diarrhées, vomissements |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Surinfection**Piochez une carte pathogène supplémentaire et démarrez ses effets au niveau 1 (infection) | **Résistance**Le pathogène est résistant à l’ampicilline | **Résistance**Le pathogène est résistant à la pénicilline | **Plurirésistance**Le pathogène est résistant à tous les antibiotiques |
| **Test sanguin**Pris d’un doute vous effectuez un test sanguin et identifiez le pathogène en question. Vous pouvez dès à présent jouer des cartes antibiotiques ou hospitalisation | **Médecin exotique**Le traitement peu habituel administré par votre médecin provoque un trouble immunitaire, chaque joueur pioche une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche | **Maladie nosocomiale**Si vous êtes hospitalisé vous attrapez une maladie nosocomiale.Cette bactérie rare est résistante à tous les antibiotiques et commence directement au niveau 2 | **Allergie aux antibiotiques**Vous êtes allergique à la pénicilline, vous ne pouvez donc pas utiliser cet antibiotique. |
| **Hypochondriaque**Vous pouvez jouer les cartes médicaments ou hospitalisation un niveau plus tôt que prévu. | **Erreur de diagnostic**Remplacez la carte actuelle du pathogène par une autre. | **Gourou**Vous croyiez avoir été guéri par le traitement du grand gourou Skippy, mais en fait non. Passez un tour et jetez tous vos antibiotiques. | **Dr House**C’est un lupus !Envoyez une dose d’interféron dès maintenant si vous en avez une |
| **Mamie**Votre grand-mère vous soigne à l’aide d’une de ses fameuses tisanes aux plantes. Le gout est horrible mais cela ne vous soigne pas ; cela ne vous fait pas de mal non plus.  | **Tante Thérèse**Tante Thérèse vous a ramené des suppositoires à la camomille. Un épisode que vous souhaitez oublier et que nous ne détaillerons pas ici. | **Infirmière**Piochez tous une carte supplémentaire ce tour-ci | **Choc anaphylactique**Vous êtes allergique ! Si une carte antibiotique a été jouée, prenez chacun une carte au hasard à votre voisin de droite et placez-la dans la défausse. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Médicament**PénicillinePermet de supprimer la bactérie après son identification (diagnostic) | **Médicament**AmoxicillinePermet de supprimer la bactérie après son identification (diagnostic) | **Médicament**AmpicillinePermet de supprimer la bactérie après son identification (diagnostic) | **Médicament**poudre de perlimpinpinNe fait rien, mais ne fait pas de mal non plus.Peut être posée à tout moment |
| **Hospitalisation**Vous pouvez jouer cette carte dès que les symptômes sont apparus et considérer le patient hospitalisé. | **Médicament**InterféronPermet de supprimer un virus H5N1 en milieu hospitalier seulement | **Perforine**Produite par les LTC ce produit permet de supprimer des cellules infectées par un virus | **Apoptose**Induite par les LTC cette mort cellulaire permet de supprimer des cellules infectées par un virus |
| **Différenciation** Permet de faire passer un Lymphocyte spécifique indifférencié en différencié sous l’influence d’Interleukine | **Différenciation** Permet de faire passer un Lymphocyte spécifique indifférencié en différencié sous l’influence d’Interleukine | **Anticorps** Molécules pouvant être produites par des Plasmocytes et formant des complexes immuns bloquant les bactéries | **Anticorps** Molécules pouvant être produites par des Plasmocytes et formant des complexes immuns bloquant les bactéries |
| **Macrophage**Cellule de l’immunité innée pouvant réduire la quantité de bactéries circulants d’un niveau si joué avant le niveau 4 ou de doubler l’efficacité des anticorps en phagocytant les complexes immuns. | **Cellule dendritique**Cellule de l’immunité innée initiant la réponse immunitaire. Elle permet de regrouper les mastocytes vers le lieu de l’infection. | **Cellule dendritique**Cellule de l’immunité innée initiant la réponse immunitaire. Elle permet de regrouper les mastocytes vers le lieu de l’infection. | **Mastocyte**S’il est amené sur les lieux de l’infection reconnait le pathogène comme du non soit et peut produire des molécules inflammatoires. |
| **Histamine**Molécule inflammatoire libérée par les mastocytes provoquant l’arrivée des lymphocytes | **Prostaglandines**Molécule inflammatoire libérée par les mastocytes provoquant l’arrivée des lymphocytes | **Histamine**Molécule inflammatoire libérée par les mastocytesprovoquant l’arrivée des lymphocytes | **Interleukine**Produite par un lymphocyte TH ou T4 spécifique en contact avec son pathogène.Permet de poser les cartes différenciation et multiplication. |
| **LT4**Spécifique à la diphtérie | **LT4**Spécifique à H5N1 | **LT4**Spécifique au tétanos | **LT4**Spécifique à E Coli |
| **Vaccination**Peu importent les lymphocytes (T ou B) en votre main, ils deviennent spécifique au pathogène | **Interleukine**Produite par un lymphocyte TH ou T4 spécifique en contact avec son pathogène.Permet de poser les cartes différenciation et multiplication. | **Anticorps**Molécule libérée par les plasmocytes et bloquant les bactéries | **Anticorps**Molécule libérée par les plasmocytes et bloquant les bactéries |
| **LB**Spécifique à la diphtérie | **LB**Spécifique à H5N1 | **LB**Spécifique au tétanos | **LB**Spécifique à E Coli |
| **Plasmocyte**Transformation d’un LB spécifique suite à sa différenciation, peut produire des anticorps. | **Plasmocyte**Transformation d’un LB spécifique suite à sa différenciation, peut produire des anticorps. | **LTC**Transformation d’un LT8 spécifique suite à sa différenciation, peut produire des perforines, ou commander l’apoptose.  | **LTC**Transformation d’un LT8 spécifique suite à sa différenciation, peut produire des perforines, ou commander l’apoptose. |
| **Multiplication**Un lymphocyte en présence de pathogène et d’interleukine se divise en deux. | **Multiplication**Un lymphocyte en présence de pathogène et d’interleukine se divise en deux. | **LTH**Transformation d’un LT4 spécifique suite à sa différenciation les interleukines posées ensuite comptent double | **Macrophage**Cellule de l’immunité innée pouvant réduire la quantité de bactéries circulants d’un niveau si joué avant le niveau 4 ou de doubler l’efficacité des anticorps en phagocytant les complexes immuns. |

10

9

8

7

5

6

4

3

2

1

SYMPTOMES

DIAGNOSTIC

HOSPITALISATION

**INFECTION**

**MORT**

